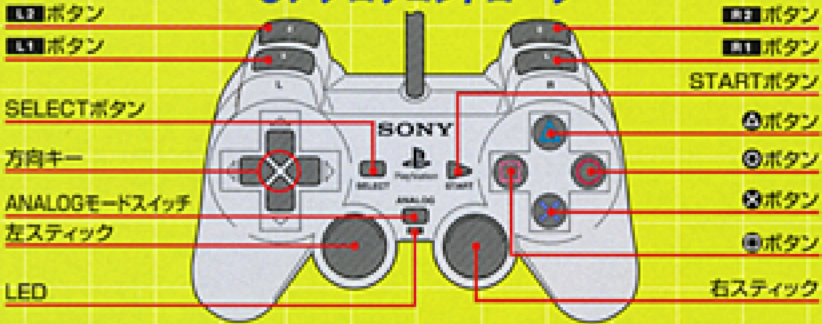


THE スカッシュ

SIMPLE 1500シリーズ® Vol.97

PlayStation®

●アナログコントローラ



●メニュー時の操作方法

方向キー	カーソル選択
○ボタン	コマンドの決定
×ボタン	コマンドのキャンセル

※LEDは常に点灯しています。

※このゲームはメモリーカードを1ブロック使用します。新キャラクターや新コートの出現データ、TRAININGモードでのラリー記録などを保存しますのでご用意ください。また、メモリーカードはメモリーカード差込口1に差してください。

コントローラの各部の名称と基本操作は、アナログコントローラと共通です。

●試合時の操作方法

方向キー左、右	移動時	キャラクターの左右移動
	ショット時	ボールの左右の打ち分け
方向キー上、下	移動時	キャラクターの前後移動
	ショット時	ボールの上下の打ち分け
○ボタン	ラリー時	強ストレートを打つ
	サービス時	フォアハンドでサービスを打つ
□ボタン	ラリー時	弱ストレートを打つ
	サービス時	バックハンドでサービスを打つ
△ボタン	ロビングショットを打つ	
×ボタン	ドロップショットを打つ	
STARTボタン	ポーズON/OFF	

※左スティックは方向キーと同方向に操作します。右スティックは使用しません。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応(振動なし)

SLPM 87088

Start Game

タイトル画面

ゲームのタイトル画面でSTARTボタンを押すと、モードセレクト画面が表示されます。

モードセレクト画面





●DATA
ゲームデータのセーブおよびロードができます。
※新キャラクターや新コートを登場させたデータを保存しておけば、次回以降データをロードすることで、そのキャラクターやコートで遊ぶことができます。



●EXHIBITIONモード（1人プレイ専用）
コンピュータと1試合のみ対戦するモードです。

●CHALLENGEモード（1人プレイ専用）
コンピュータと3試合連続で対戦するモードです。各キャラクターをクリアすることで、新キャラクター4人と新コート4面を新しく使用できるようになります。
※このモードに限り、ルール変更はできません。決められたルールで対戦します。



●VSモード（2人プレイ専用）
プレイヤー同士で1試合、対戦するモードです。2人目のプレイヤーは、2Pコントローラを使用します。
※2Pコントローラが接続されていない場合VSモードは選択できません。

●TRAININGモード（1人プレイ専用）
プレイヤーキャラクターのみで、ひたすらラリーを続けるモードです。

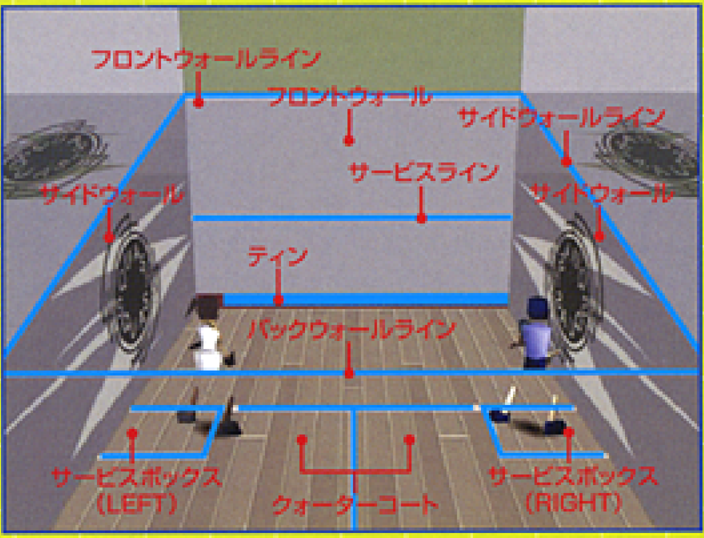


●CREDIT
スタッフロールを見ることができます。

●GAME LEVEL
「EASY」「NORMAL」「HARD」の3段階から選択できます。◎ボタンで選択します。

Play Game 1

コート内の名称



※画面手前側、バックウォールラインの下がバックウォールとなります。

コートセレクト画面

試合をするコートを選択します。
BOUNDとはボールの跳ね具合を表し、LOW→MIDDLE→HIGHの順でバウンドしやすくなります。



キャラクターセレクト画面



※画面は、EXHIBITIONモードのものです。

同じキャラクター同士の対戦はできません。CHALLENGEモードでは、プレイヤーキャラクターを選択すると自動的に3人の対戦キャラクターが決定されます。

※CHALLENGEモードの対戦相手は、プレイヤーが選択した以外のキャラクターからランダムに決定します。ただし、新キャラクターが登場する場合、最終戦はその新キャラクターとの対戦になります。

●キャラクター能力

タイプ	プレイスタイル
POWER	ショット時のボールのスピード
SPEED	移動スピード
TECHNIC	ボールを上下左右に打ち分けられる範囲

※C→B→A→Sの順に能力が高くなります。

Play Game 2

ルール変更画面

ルールの変更は、方向キー上、下で選択し、方向キー左、右で変更します。

START	試合を開始します。
DEFAULT	変更したルールを初期状態に戻します。
CHANGE	ルールを変更します。

●変更可能なルール(エキシビション・VS)

SERVE	サーブ権のある・なしを変更します。
GAME	1試合のゲーム数を変更します。
SCORE	1ゲームのスコアを変更できます。
BGM	試合中のBGMのある・なしを変更します。

※「サーブ権あり」のルールの場合、サーブ権をもっていない限り得点は入りません。「サーブ権なし」の場合、サーブ権をもっていなくても得点が入ります。



●変更可能なルール(トレーニング)

RALLY	ラリー表示のある・なしを変更します。
BGM	試合中のBGMのある・なしを変更します。



※CHALLENGEモードはルールが固定のため、コマンドは「START」のみです。

ポーズ画面

ポーズは、サービス待機中にしかできません。

PLAY	試合を再開します。
EXIT	試合を中断してモードセレクト画面に戻ります。



Rules 1

サービスを打つ



サーブ権をもっているキャラクターが、右側（RIGHT）・左側（LEFT）のサービスボックスを選択します。

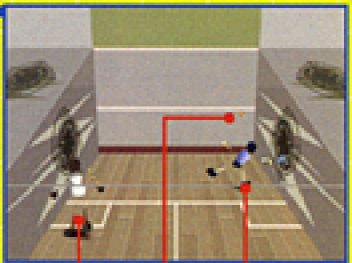
※試合スタート時は、必ずプレイヤーキャラクター側（1P側）にサーブ権があります。
※すでにサーブ権をもっている場合、サービスボックス選択は発生しません。自動的に前とは反対のボックスでサービスを行います。

◎ボタンか◎ボタンを1回押すと自動的にサービスを打ちます。

※ボタンを押している間に方向キーを入力することで、ボールを打つ方向を調節できます。
※サービスに失敗すると、サーブ権を失います。

ルール サービスは、サービスラインより上にノーバウンドでボールを当て、相手側のクォーターコートにボールを落としてください。レシーバーは、フロントウォールにあたったボールであれば、ボレーで打ち返すこともできます。

ショットを打つ



対戦中、ボールの球筋が赤色が1Pのショットで、青色が2PもしくはCPUのショットです。
ラリー中タイミングよくショットボタンを押すことでボールを打ち返すことができます。

強ストレート（◎ボタン）	速いストレートを打ちます。
弱ストレート（◎ボタン）	遅いストレートを打ちます。
ロビングショット（△ボタン）	ボールが高くふわりと上がります。
ドロップショット（×ボタン）	壁の真下近くに落ちるボールを打ちます。

※ボールが高すぎたりすると、ストレートしか打てない場合があります。
※ショットモーション中に、方向キーで、上下左右にボールを打ち分けることができます。

ルール ラリーは、キャラクター同士で交互に打ち合います。フロントウォールから跳ね返ってきた相手のボールを、床にツーバウンドする前に打ち返してください。フロントウォールにノーバウンドで打ち返すことができれば、ショットは成功になります。

ラリーの終了（得点）

ルール ノーバウンドかワンバウンドでボールを打ち返せない、フロントウォールにあたらない、反則を犯した場合、ラリーは終了し、そのキャラクターはサーブ権を失います。

※バウンドとしてカウントするのは、床にボールがあたったときのみです。サイドウォールやバックウォールに何回あたっても、バウンドにはカウントしません。
※スカッシュでは、サーブ権の交代を「ハンドアウト」といいます。

Rules 2

ゲームの終了と試合の終了

●EXIBITION・CHALLENGE・VS

試合が終了すると、以下のコマンドが表示されます。

RETRY	試合を同じ条件で始めからやり直します。
EXIT	モードセレクト画面に戻ります。



※「ゲーム」とは、テニスでいう「セット」にあたります。
※新しいゲームが開始される場合、最初のサーブ権は、前のゲームを取ったキャラクターにあります。

ルール ルールで決められた1試合のゲーム数を一方のキャラクターが勝ち越すと、試合は終了します。

●TRAINING

ラリーに失敗すると、この画面が表示されます。



※「TODAY'S SCORE」は、電源を入れてからリセットするまでに残した最高記録を表示します。
※ベストスコアを更新した時は、DATAモードでデータをセーブすると、次回以降データをロードすることで、そのベストスコアが表示されます。

反則

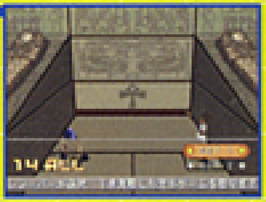
試合中、以下の反則が発生した場合、反則したキャラクターはラリーを失います。

FAULT	サービスを失敗する。
OUT	コートの外にボールを打ち出す。
DOWN	ティンおよび床にボールをあてる。

特殊なルールについて

試合中、特殊なスコアになると、以下のルールが適用されます。

SET1	1点先取で決着。
SET2	2点先取で決着。



ルール 1ゲーム取るのに必要なスコアの1点前で両方のキャラクターが並んだ場合、サービスを行う前に、「1点先取でゲームを終了するか、2点先取で終了するか」をサーブ権をもっていないレシーバーが選択します。

※9点ゲームだった場合、8対8に並んだ時に発生します。「SET1」の場合は9点、「SET2」の場合は10点を、先に取ったキャラクターがそのゲームを取ることができます。

SLPM 87088

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（⏏）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。